

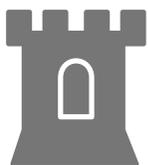
scuola primaria, scuola secondaria I grado



Pinacoteca Coppelli pittore locale Uber Coppelli (1919-2000)

ANCHE IN DIGITALE

Laboratorio: osservando i dipinti conservati all'interno della Pinacoteca e ispirandosi ai soggetti raffigurati da Uber, i ragazzi realizzeranno un ritratto, un paesaggio o una natura morta, sperimenteranno una tecnica artistica e svilupperanno capacità di osservazione e creatività.



Rocca Estense di San Martino in Rio

Visita guidata alla Rocca e laboratorio.

Laboratorio 1: L'affresco

ANCHE IN DIGITALE

Dopo aver approfondito questa tecnica artistica, ogni ragazzo realizzerà un piccolo affresco.

Laboratorio 2: Armi, assedi e cavalieri

ANCHE IN DIGITALE

Dopo un'introduzione dedicata alla nascita e agli elementi tipici del castello medievale, impariamo a ricostruire l'aspetto originale e le tecniche di assedio e difesa della Rocca, cercando antichi documenti o immedesimandoci nella vita dei soldati medievali con giochi di strategia e attività creative.



Info e prenotazioni

Le proposte si svolgono da ottobre 2020 a maggio 2021, su prenotazione, tutte le mattine dal lunedì al venerdì.

Modalità di fruizione:

ATTIVITÀ IN PRESENZA

Visita tematica + laboratorio presso gli spazi del Museo.

Durata 2 ore

Costo: € 6,00 a bambino

ATTIVITÀ DIGITALE

(solo per i percorsi indicati)

Kit digitale tematico: video tematico introduttivo al percorso, videotutorial e kit di materiali per la realizzazione in classe del laboratorio.

Costo: € 4,00 a bambino

Prenotazione obbligatoria

È possibile compilare il modulo di prenotazione sul nostro sito oppure contattare l'Ufficio Museo.

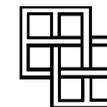
È necessario prenotare almeno tre settimane prima dell'incontro.

Contatti

Corso Umberto I, 22
42018 San Martino in Rio
0522 636726 (Ufficio) / 636740 (Museo)
museo@comune.sanmartinoinrio.re.it
www.museodellagricolturaedelmondorurale.com



Comune di
San Martino in Rio



MUSEO
DI QUALITÀ

Museo dell'Agricoltura e del Mondo Rurale



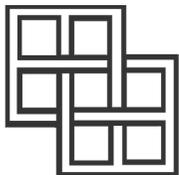
DIDATTICA A.S. 2020/2021



percorsi didattici per la scuola
dell'infanzia, primaria e
secondaria di I grado

in collaborazione con





Museo dell'Agricoltura e del Mondo Rurale

scuola dell'infanzia, scuola primaria

Contadini e cuoche

ABBINATO AI LABORATORI 1 E 2 ANCHE IN DIGITALE

Scopriamo il ciclo di lavorazione degli alimenti: dal campo al forno, dalla stalla al caseificio e alla tavola dell'arzdora. I contadini mangiavano solo cibi di stagione: grano, uva, latte, frutta e ortaggi che venivano da campi e stalle per essere lavorati e consumati.

Laboratorio 1: dal seme al pane. Impastiamo acqua e farina per fare il pane e sperimentare semplici ricette.

Laboratorio 2: dall'uva al vino. Impariamo ad estrarre il succo dall'uva e, in attesa che si trasformi in vino, creiamo il nostro personale manuale del viticoltore

Laboratorio 3: latte, burro e formaggi. Avete mai provato a fare il burro in casa? Esperimenti di produzione del burro e di realizzazione delle decorazioni per gli stampi.

La vita quotidiana del bambino

ABBINATO AL LABORATORIO 1 ANCHE IN DIGITALE

Come vivevano i bambini di un tempo? Quali le differenze rispetto ad oggi? Analizziamo i diversi momenti della giornata dedicati al lavoro, alla scuola e al gioco.

Laboratorio 1: costruzione di un giocattolo utilizzando materiali poveri e di recupero.

Laboratorio 2: prove di bella scrittura con pennino e calamaio.

Laboratorio 3: giochi all'aperto (conte e filastrocche, la settimana, il salto della corda, l'elastico...)

scuola primaria secondo ciclo

Medici e medicine del passato

Alla scoperta della medicina del passato quando con semplici erbe, gesti sapienti e credenze si curavano i malanni del corpo e dello spirito.

Laboratorio: lavoriamo con erbe, spezie, foglie e fiori profumati e le loro speciali proprietà, impariamo a riconoscerle e a raccoglierle in uno speciale erbario. Infine, gustiamo una buona tisana.

La lavorazione del truciolo

Un'attività artigianale praticata a San Martino: a quali piante si poteva ricavare il truciolo e quali prodotti si potevano realizzare?

Laboratorio: sperimentiamo l'intreccio del truciolo a 3 o 5 paglie, naturali e colorate, per realizzare un segnalibro personalizzato

La tessitura

ANCHE IN DIGITALE

La lavorazione della canapa, dalla semina alla macerazione, dalla filatura alla tessitura: osserviamo gli attrezzi e i prodotti che si potevano ottenere (abiti, biancheria, sacchi, corde).

Laboratorio: sperimentiamo l'intreccio di trama e ordito su piccoli telai.

Stagioni, cicli e attività: il tempo... di un tempo

ANCHE IN DIGITALE

L'anno e il giorno del contadino erano scanditi dalle stagioni, dai cicli lunari, dal sorgere e dal calare del sole. E oggi? Mettiamo a confronto il nostro tempo con quello dei contadini... di un tempo!

Laboratorio: creiamo uno speciale orologio e diamo vita ad un diario del tempo e delle stagioni.

per tutti



Natale al Museo

ANCHE IN DIGITALE

Che storia... di Natale!

Storie, fiabe e leggende dal Natale di una volta: tutti in cucina per leggere insieme racconti natalizi.

Laboratorio: creiamo semplici decorazioni natalizie ispirate alla tradizione reggiana.

Modi dell'abitare – edizione speciale! Natale nella casa contadina

Come si addobbava la casa contadina in occasione del Natale?

Viaggio nel tempo alla scoperta della tipica casa di una volta e delle vecchie tradizioni natalizie.

Laboratorio: assembliamo e diamo forma al modellino di una casa contadina e del suo paesaggio, come li avremmo visti alla Vigilia di Natale, tra neve, tavole apparecchiate e rami di pino decorati.

Non hai trovato il percorso più adatto alla tua classe? Vuoi approfondire un tema particolare o sviluppare capacità artistiche, manuali o di osservazione nei tuoi alunni?

Realizziamo anche percorsi didattici personalizzati, da concordare insieme. Contattaci!